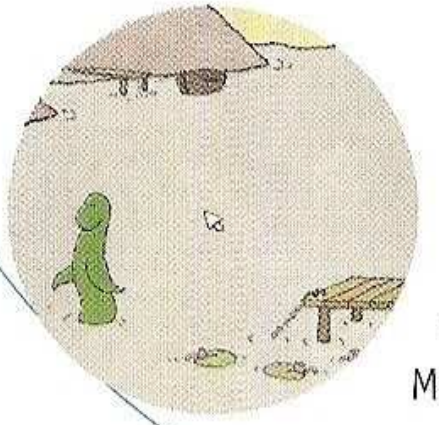
Quelques astuces pour t'amuser avec Henri, Lucie, Edouard et Georges :



Au Loch Ness, Nessie la malicieuse joue
à cache-cache avec nos amis.
Un clic dans le lac te permet
de changer la direction de leur barque.
Mais pourront-ils apercevoir Nessie ?



Prépare le repas des fantômes
en posant les plats
sur le plateau,
mais attention, un repas
commence toujours
par l'entrée !



Dans le dancing de Tata Gligli, rap,
valse ou guitare électrique,
en avant la musique !
Choisis la couleur des spots pour
créer l'ambiance.



En couleurs ou en sépia,
en accéléré ou au ralenti,
en musique ou en rires,
et même en marche
arrière, les aventures
des fantômes sont
du grand spectacle.

Navigation dans le cédérom

Pour changer de pièce ou de paysage, clique quand la flèche noire apparaît.

Des quantités de surprises sont cachées dans chaque écran, clique sur le décor et les objets pour les trouver.

Pour faire varier le son, utilise les touches + et - du clavier numérique.

Pour quitter, ctrl Q (sur PC) ou pomme Q (sur Mac).

© 1994 ©1995 © 1996
Albin Michel Jeunesse
© 1996 Dada Media
© 2000 Editions Syrinx -
version française

avec la participation de Media Factory

d'après les livres de Jacques Duquennoy

Une création Dada Media

Scénario interactif, illustrations :
Jacques Duquennoy
Réalisation, production exécutive :
Murielle Lefèvre
Animation : Marko Armspach
Programmation :
Jean-Philippe Peugeot,
James Newton,
Frédéric Durieu
Musique : Pascal Morel